

ジャパンラグビー トップリーグ規約

Ⅱ. 組織 * * * * *

第1節 ジャパンラグビー トップリーグ(JRTL)

第4条[JRTLの審議事項]

1. JRTLは、日本協会理事会から委託されたJRTL関連事項をJRTL組織内で審議する。
2. 次のJRTL関連事項は、日本協会理事会による決定に先立ち、JRTLで起案し、関連する日本協会各委員会の審議答申を経て日本協会理事会に提案されるものとする。
 - (1)事業計画および事業報告に関する事項
 - (2)予算および決算に関する事項
 - (3)入場料金を含めた、試合実施に関する事項
 - (4)スポンサー契約に関する事項
 - (5)放送権に関する事項
 - (6)その他JRTLに関する諸事項

第5条[JRTL 事業遂行責任者]

JRTL 事業遂行責任者(以下「チェアマン」という)は、日本協会理事会にて選任されたものがこれに就任する。

第6条[チェアマンの権限]

チェアマンは、JRTLに関し次の権限を有し、義務と責任を負う。

- (1)JRTL組織の決定
- (2)日本協会から委託された事項の審議と報告
- (3)その他、日本協会理事会から要請を受けた事項全般の審議と報告

第7条[組織構成]

1. JRTLの組織の責任者構成は、チェアマン、機能別部門責任者、並びにチェアマンに指名された者によって構成する。
2. JRTLの組織内には、企業代表者会議、チーム代表者会議、チーム代表者幹事会社会議、チーム運営担当者会議、監督&コーチ会議、メディカルコントロール部会、競技運営アドバイザー会議、リーダー会議、その他各種運営関連会議等を設置することができる。
3. JRTL組織の中には、三支部協会管轄内活動の円滑化を図るため三支部協会理事長を配置する。

第8条[組織員の決定]

1. JRTL組織内の一般職員の人選と配置は、チェアマンがおこなう。

第9条[関係者の関与]

1. 日本協会の会長・副会長・専務理事・理事会計役は、JRTLに直接意見を述べる事ができる。
2. JRTLは、必要に応じて議案に関係ある者を出席させ、その意見、調査、報告を行うことができる。

第10条[代理出席]

各種会議においてチェアマンから要請を受けたにも関わらず、本人が出席できない場合、原則として代理人の出席は認めないものとする。 但し、予めチェアマンに届け出て承認を得た場合はこの限りではない。

第11条[任期]

1. JRTLの役職員、その他各種スタッフの任期は、年度単位の1年間とする。 但し、増員または補欠のため選任された対象者の任期は、他の対象者の任期同様、年度末を任期の期限とする。
2. JRTLの役職員、その他非常勤スタッフ等の任期の更新は可能とする。
3. 第8条の対象者は、原則として任期途中において変更することはできない。ただし、やむを得ない事由があり、且つ日本協会理事会ならびにチェアマンの承認を得た場合は、この限りではない。

第 12 条〔会議の招集〕

チェアマンは、必要に応じ会議を開催することが出来る。会議の招集は、定められた期日の場合を除き会議対象者に対して、開催日の 7 日前までに連絡しなければならない。但し、緊急の場合はその限りではない。

第 13 条〔会議の議長〕

会議開催時はチェアマンが議長を務め、やむを得ない事情により不在となる場合は、担当部長が議長を代行する。

第 14 条〔議事録〕

会議の議事経過の要領および結果は議事録に記載し、これを日本協会事務局に保管する。

第 15 条〔事務管理機能と報告〕

JRTLの活動に関する事務管理機能(人、物、金の管理)は、日本協会最高事業遂行責任者(COO)が、チェアマンからの報告を受け最終決裁を行う。

第 16 条〔事業企画の推進〕

JRTL組織内メンバーは、現状の諸課題を把握し、課題解決のための作業並びに将来検討を行うことを目的とした活動を推進しJRTLの発展に努める。

第 17 条〔競技運営アドバイザーの活用〕

1. JRTL組織内に、試合実態を常に把握し競技運営のサポートを行うメンバーを適宜配置することができる。このメンバーの名称を「競技運営アドバイザー」と称す。競技運営アドバイザーはチェアマンの指示を受け、JRTLの会議に出席することを可能とする。
2. 競技運営アドバイザーは、JRTL年度方針に従い、その方針を円滑に関係各所へ浸透させること、さらに試合会場における諸問題を整理し、随時、JRTLへ報告すると共に課題解決に努めることを役割とする。
3. 競技運営アドバイザーは、レフリー判定や、競技運営に関するトラブルが発生した場合、マッチコミッショナーからの要請に基づき、マッチコミッショナーをサポートする。
4. 競技運営アドバイザーの人は、チェアマンが行う。

第 18 条〔企業代表者会議〕

JRTL加盟チーム保有の企業から、JRTL活動への理解、並びに日本協会と企業との相互の協力協働体制を深耕させること、企業スポーツとしての新たな価値を創出することを目的とし、代表権のある役員の参加を原則とした会議を必要に応じ開催する。

第 19 条〔チーム代表者会議〕

1. チーム代表者会議を、日本ラグビーの活性化並びにJRTL全体の活力創出を目的として、JRTL内に設置する。
2. チーム代表者会議は、代表者(ラグビー担当役員又はラグビー部長、GM 及びチームディレクターなど)によって構成される。
3. チーム代表者会議は、原則として年 4 回(プレスカンファレンス時、年間表彰式時含む)実施する。場合によっては、オンライン会議の形態で実施することがある。

第 20 条〔加盟会費〕

1. チームはJRTLに対し加盟会費として 1500 万円を支払う。
2. 加盟会費の有効期間は 2020 年 6 月 1 日から 2021 年 5 月 31 日迄とする。
3. 加盟会費についての詳細については「トップリーグ加盟会費契約書」に記載する。
4. 加盟会費の改定については、リーグ事情を鑑み、チーム代表者会議、日本協会理事会の承認を得て改定を可能とする。
5. チームは、加盟会費を原則として当該年度の 9 月末までに支払いを完了する。

Ⅲ. 競技 * * * * * * * * * * * * * * *

第 2 節 公式試合

第 21 条〔公式試合〕

JRTLにおける公式試合（以下「公式試合」という）とは、次の試合をいう。

1. ジャパンラグビー トップリーグ 2021（以下、「TL2021」という）1st ステージ・2nd ステージ・プレーオフトーナメント
2. その他日本協会と地域協会双方が承認した試合（国際試合は除く）

第 22 条〔試合参加義務、選手派遣義務等〕

1. チームは、出場資格を得た前条の試合の総てに参加しなければならない。
2. チームは、所属選手が代表スコッドに選出された場合、WR「競技に関する規定」第 9 条（プレーヤーの招集権）に基づき、第 21 条の試合より優先して当該選手を参加させる義務を負う。オリンピック（予選を含む）、アジア競技大会にて行なわれる 7 人制ラグビーは、上記の WR「競技に関する規定」9.6 に順ずるものとする。

第 23 条〔最強のチームによる試合参加〕

チームは、その時点における最高の状態、最強のメンバーをもって第 21 条並びに第 22 条 1. の試合に臨まなければならない。

第 24 条〔不正行為への関与の禁止〕

チームの役員、選手、監督、コーチその他の関係者は、方法・形式の如何に関わらず、また直接・間接を問わず、試合の結果に影響を及ぼす恐れのある不正行為に一切関与してはならない。

第 25 条〔大会方式〕

<TL2021 1st ステージ>

8 チームずつの 2 カンファレンスに分かれ、総当たりにて開催する（チーム当たり 7 試合）。

※カンファレンスは、TL2018-2019 シーズンの順位により 8 バンドに分かれ、バンドごとに抽選にて決定する。

<TL2021 2nd ステージ>

ジャパンラグビートップチャレンジリーグ 2021 の上位 4 チームを含む計 20 チームで、5 チームずつの 4 プールに分かれ、総当たりにて開催する（チーム当たり 4 試合）

※プールは、TL2021 1st ステージの結果をもとに、TL2021 1st ステージの各カンファレンス及びトップチャレンジリーグ 2021 の順位により、JRTL が定めた方式で決定する。

<TL2021 プレーオフトーナメント>

TL2021 2nd ステージにおける各プール 1 位及び 2 位チーム全 8 チームによる、プレーオフトーナメントを実施し、優勝チームを決定する。

<大会の成立要件>

1. 各ステージ（1st ステージ、2nd ステージ）は、実施予定試合数の 75%以上が開催された場合に成立するものとする。なお、各ステージの成立は、ステージごとに個別に判断するものとする。また、本条の「開催」には、第 57 条に基づき中止となった試合は含まれず、第 60 条に基づき敗戦とみなされる試合は含まれる。
2. 各ステージ及びプレーオフトーナメントの開催は、新型コロナウイルス感染症を含むパンデミック及び国内外情勢を鑑みて大会継続が難しいとチェアマンが判断した場合、大会の各ステージ及びプレーオフトーナメントを不成立とすることができる。
第 1 項を満たしている場合でも、チェアマンの判断が優先される。
3. 各ステージのいずれかが不成立の場合、チェアマンの判断により代替方式に移行することができる。
4. 代替方式への移行ができない場合や、代替方式での大会が不成立となった場合、最後に完了したステージの順位を本大会の最終順位とする。順位の方法は、JRTL が別途定める。

第 26 条〔JRTLの開催期間〕

第 21 条に定める試合は、原則として 2021 年 1 月から 5 月末迄の間で実施する。

第 27 条〔JRTLの開催〕

1. JRTLの試合スケジュール(日程・会場・対戦カード)は、下記事項を考慮したうえで作成し、日本協会理事会が承認する。
 - (1)過去の集客実績
 - (2)前年の成績順位
 - (3)チームからの要望
 - (4)開催希望都道府県協会からの要望
 - (5)三支部協会からの政策的要望
 - (6)使用可能会場からの開催地調整等
 - (7)W 杯開催会場または開催都市
2. 試合は、原則として土曜日または日曜日、または国民の祝日に開催されるものとするが、ナイトゲーム開催の場合はこの限りではない。

第 28 条〔試合日程の遵守〕

三支部協会、開催地協会およびチームは前条により定められた試合の開催日、キックオフ時刻および開催地等の試合日程を遵守しなければならない。

第 29 条〔試合の主催等〕

試合は、全て日本協会が主催し、三支部協会と開催地協会が主管となり、開催地協会とJRTLとで運営される。

第 30 条〔運営の委託〕

JRTLは、試合の運営(試合運営の監督・管理)を、試合が開催される三支部協会並びに開催地協会と「業務委託契約書」または「興行ゲーム開催契約書」並びに「チケット業務に関する覚書」をもって委託する。委託内容は、別途定める「業務委託契約書」「興行ゲーム開催契約書」に則り遂行されるものとする。

第 31 条〔競技規則〕

試合は、全て WR 競技規則に従って実施される。

第 32 条〔届出義務〕

チームは、次の事項を所定の方法によりJRTLに届出しなければならない。

- (1)選手
- (2)企業代表者(代表権のある役員)、チーム代表者(担当役員又は部長)、チームディレクター(運営責任者)、運営担当者(主務に相当する者)、広報担当者、集客担当者、普及担当者、インテグリティオフィサー、COVID-19 担当者、その他スタッフ
- (3)監督、コーチ、チームドクター及びアスレティックトレーナー等(以下「チームスタッフ」という)
- (4)その他、JRTLが要請する責任者又は担当者

第 33 条〔出場資格〕

日本協会の選手登録を完了し、かつJRTL規約に基づき登録を行った選手のみが、試合における出場資格をもつ。

第 34 条〔試合エントリー選手の人数〕

各試合のエントリー選手の人数は、1 チーム 23 名とする。

第 35 条〔選手のカテゴリ〕

1. チームは、選手を登録するときに、以下の条件に従って選手のカテゴリを登録しなければならない。

①カテゴリ A

以下の条件のいずれかを満たす者は、カテゴリ A の選手として登録することができる。

- (a) 日本国籍を有する又は日本の特別永住者であり、かつ、WR の定める日本協会の代表資格を有する者
- (b) 2016 年 8 月 31 日の時点で日本国籍を有する者又は日本の特別永住者であり、かつ、2016 年 9 月 1 日以降に他ユニオンのシニアの 15 人制代表チーム、ネクストシニアの 15 人制代表チーム、又はシニアの 7 人制代表チームでプレーしたことがない者

②カテゴリ B

以下の条件のいずれかを満たす者は、カテゴリ B の選手として登録することができる。

- (a) 日本国籍がなく、日本の特別永住者でなく、かつ、WR の定める日本協会の代表資格を有する者
- (b) 日本国籍を有する又は日本の特別永住者であり、かつ、WR の定める居住要件を満たした場合に日本協会の代表資格を得ることができる者
- (c) 日本国籍がなく、日本の特別永住者でなく、かつ、WR の定める居住要件を満たした場合に日本協会の代表資格を得ることができる者

③カテゴリ C

以下の条件のすべてを満たす者は、カテゴリ C の選手として登録することができる。

- (a) アジア・ラグビー・フットボール協会に加盟するユニオンが存在する国家の国籍を有する者
- (b) WR の定めるアジア・ラグビー・フットボール協会加盟国協会に加盟するユニオンの代表資格を有する者
- (c) Rugby Europe 又は SANZAR に加盟するユニオンのトップリーグにおける競技経験がない者
- (d) Rugby Europe 又は SANZAR に加盟するユニオンの管轄する地域における 13 人制ラグビーフットボールのトップリーグにおける競技経験がない者

※第 35 条 1.③におけるトップリーグ(13 人制ラグビーを含む)とは、その地域での最上位のリーグを指す。

④カテゴリ D

上記のいずれのカテゴリにも当てはまらない者は、カテゴリ D の選手として登録しなければならない。

- 2. チームは、登録申請時点において各カテゴリの要件を具備している場合に限り、カテゴリ A、B 又は C の選手としての登録を申請することができる。
- 3. 前項の定めにかかわらず、チームは、シーズン 12 月 28 日までに日本国籍を得る、又は特別永住者となる可能性のある選手に限り、シーズン 12 月 28 日までに日本国籍を得る、又は特別永住者となることを条件に、カテゴリ A の選手としての登録を申請することができる。このとき、シーズン 12 月 28 日までに条件を成就した者に限り、カテゴリ A の選手として取り扱われる。
- 4. チームがカテゴリ A、B 及び C のいずれかを選択した選手につき、選択したカテゴリの要件を満たさなかった場合、当該選手はカテゴリ D の選手として取り扱われる。
- 5. チームは、一旦申請した選手のカテゴリを変更することはできない。
- 6. チームが同一の試合にエントリーすることのできる選手の上限は、カテゴリごとに以下のとおりとする。
 - カテゴリ A 23 名
 - カテゴリ B 及び D の合計 6 名
- 7. チームが同時に出場させることのできる選手の上限は、カテゴリごとに以下のとおりとする。
 - カテゴリ A 15 名
 - カテゴリ B、C 及び D の合計 6 名
 - カテゴリ B 及び D の合計 5 名
 - カテゴリ C 及び D の合計 3 名
 - カテゴリ D 2 名
- 8. カテゴリ B 選手及びカテゴリ C 選手は、チーム事情によりカテゴリ D 選手としても試合出場を可能とする。尚、この場合であっても同時出場はカテゴリ B 選手の出場枠 3 名、カテゴリ C 選手の出場枠 1 名、カテゴリ D 選手の出場枠 2 名は変わらないものとする。

※東京 2020 オリンピック競技大会第三次オリンピックスコッドへ専任で選手を派遣したチームに対し、特別措置を講ずる。

第 36 条〔ジャージ等衣類〕

試合において着用するジャージ等衣類は、別途定めた「プレーヤーの服装に関する規程」に基づき、予め JRTL に登録されているものを使用する。

第 37 条〔試合球〕

試合球は JRTL の指定するものを各試合 3 球使用するものとする。

第 38 条[フィールドオブプレーに立ち入ることができるチームスタッフ]

1. フィールドオブプレーに立ち入ることができるチームスタッフは、下記担当に限る。(最大 4 名)。

- (1) チームドクター ……1 名
- (2) アスレティックトレーナー ……1 名
- (3) 給水係 ……2 名

2. 当該スタッフは、所定の手続きによりリーグ登録を行った者で、プレマッチミーティング開始 20 分前「チームスタッフエントリーシート」の提出をもって試合登録を行うものとする。

3. 前項 1 の 4 名は、試合中「テクニカルゾーン」にて待機することができる。(第 47 条に関連詳細規程あり)

4. 監督・ヘッドコーチは、(1)～(3)までのメディカルスタッフおよび給水係の職務に就くことはできない。

※【新型コロナウイルス感染症対応ガイドライン】記載事項を遂行するため、給水係を 3 名まで可能とし、テクニカルゾーン内のイスは 5 脚設置することとする。

第 39 条[表彰] ※代替フォーマットへ移行する場合は、別紙参照

第 21 条(1)～(2)の順位決定および表彰について、下記の通り定める。

<TL2021 1st ステージ>

1. 順位の決定にあたり、勝ち点制を採用する。各カンファレンス終了時点で、勝ち点の多い順に順位決定を行う。

2. 各試合の勝ち点は、勝ち 4 点・引き分け 2 点・負け 0 点とする。

3. 第 60 条に基づく不戦勝の勝ち点は 5 点とし、不戦敗の勝ち点は 0 点とする。ただし、得失点は加算されない。

4. 第 57 条に基づく試合不成立は、両チームに勝ち点 2 を加算するものとする。ただし、得失点は加算されない。

5. また、ボーナス点として以下の勝ち点を与える。

(1) 負けても 7 点差以内ならば、勝ち点 1 を追加。

(2) 勝敗に関係なく、3 トライ差以上のトライを獲得したチームに、勝ち点 1 を追加。

6. 全試合終了時点で、第 57 条に基づく中止による試合不成立及び第 60 条に基づく不戦敗を除く試合を、4 試合以上実施したチームが、順位決定の対象となる。順位決定の対象外となるチームは、自動的に最下位になる。順位決定の対象外となるチームが 2 チーム以上ある場合、当該チームの中で、第 57 条に基づく試合不成立及び第 60 条に基づく不戦敗を除く試合で獲得した勝ち点の多いチームを上位とする。

7. 全試合終了時点で、最も勝ち点の多いチームをカンファレンス 1 位とする。

8. 全試合終了時点で勝ち点と同じ場合、次の各号の順序により順位を決定する。

(1) 全試合の勝利数の多いチームから上位とする。

(2) 当該チーム同士の試合で、勝ち点の多いチームを上位とする。

(3) 当該チーム同士の試合で得失点差の多いチームを上位とする。但し、当該チームが 2 チーム間の比較であった場合、前項(2)にて比較済のため、(4)の項目へ進むこととする。

(4) 全試合の得失点差の多いチームを上位とする。

※(3)(4)で得失点差を比較する段階で不戦敗したチームが存在した場合、そのチームは比較対象から除外され、当該チームの中で最下位になる。また、不戦敗したチーム以外のチームは不戦勝したチーム及び不戦敗したチームとの試合の得失点差も比較対象から除外される。不戦敗したチームが 2 チーム以上存在した場合は、その他の当該チームより下位になるが、不戦敗したチーム同士と同じチームと対戦した試合で得失点差の多いチームから上位とする。

(5) 当該チーム同士の試合でトライ数の多いチームを上位とする。

(6) 全試合でトライ数の多いチームを上位とする。

※(5)(6)でトライ数を比較する段階で、不戦勝及び試合不成立の理由で実施した試合数が予定試合数より少ない場合、予定試合数より少なくなった試合で獲得したとみなすトライ数は、実施した試合で獲得したトライ数の 1 試合あたりの平均として、加算し比較する。

(7) 当該チーム同士の試合でトライ後のゴール数の多いチームを上位とする。

(8) 全試合でトライ後のゴール数の多いチームを上位とする。

※(7)(8)でトライ後のゴール数を比較する段階で、不戦勝及び試合不成立の理由で実施した試合数が予定試合数より少ない場合、予定試合数より少なくなった試合で獲得したとみなすトライ数は、実施した試合で獲得したトライ数の 1 試合あたりの平均として、加算し比較する。

※(7)(8)でペナルティトライがあった場合、トライ数分をゴール数として加算する。

(9) 当該チームで抽選を実施

<TL2021 2nd ステージ>

1. 順位の決定にあたり、勝ち点制を採用する。各プール終了時点で、勝ち点の多い順に順位決定を行う。
2. 各試合の勝ち点は、勝ち 4 点・引き分け 2 点・負け 0 点とする。
3. 第 60 条に基づく不戦勝の勝ち点は 5 点とし、不戦敗の勝ち点は 0 点とする。ただし、得失点は加算されない。
4. 第 57 条に基づく試合不成立は、両チームに勝ち点 2 を加算するものとする。ただし、得失点は加算されない。
5. また、ボーナス点として以下の勝ち点を与える。
 - (1) 負けても 7 点差以内ならば、勝ち点 1 を追加。
 - (2) 勝敗に関係なく、3 トライ差以上のトライを獲得したチームに、勝ち点 1 を追加。
6. 全試合終了時点で、第 57 条に基づく中止による試合不成立及び第 60 条に基づく不戦敗を除く試合を、2 試合以上実施したチームが、順位決定の対象となる。順位決定の対象外となるチームは、自動的に最下位になる。順位決定の対象外となるチームが 2 チーム以上ある場合、当該チームの中で、第 57 条に基づく試合不成立及び第 60 条に基づく不戦敗を除く試合で獲得した勝ち点の多いチームを上位とする。
7. 全試合終了時点で、最も勝ち点の多いチームをプール 1 位とする。
8. 全試合終了時点で勝ち点と同じ場合、次の各号の順序により順位を決定する。
 - (1) 全試合の勝利数の多いチームから上位とする。
 - (2) 当該チーム同士の試合で、勝ち点の多いチームを上位とする。
 - (3) 当該チーム同士の試合で得失点差の多いチームを上位とする。但し、当該チームが 2 チーム間の比較であった場合、前項(2)にて比較済のため、(4)の項目へ進むこととする。
 - (4) 全試合の得失点差の多いチームを上位とする。
 - ※(3)(4)で得失点差を比較する段階で不戦敗したチームが存在した場合、そのチームは比較対象から除外され、当該チームの中で最下位になる。また、不戦敗したチーム以外のチームは不戦勝したチーム及び不戦敗したチームとの試合の得失点差も比較対象から除外される。不戦敗したチームが 2 チーム以上存在した場合は、その他の当該チームより下位になるが、不戦敗したチーム同士の同じチームと対戦した試合で得失点差の多いチームから上位とする。
 - (5) 当該チーム同士の試合でトライ数の多いチームを上位とする。
 - (6) 全試合でトライ数の多いチームを上位とする。
 - ※(5)(6)でトライ数を比較する段階で、不戦勝及び試合不成立の理由で実施した試合数が予定試合数より少ない場合、予定試合数より少なくなった試合で獲得したとみなすトライ数は、実施した試合で獲得したトライ数の 1 試合あたりの平均として、加算し比較する。
 - (7) 当該チーム同士の試合でトライ後のゴール数の多いチームを上位とする。
 - (8) 全試合でトライ後のゴール数の多いチームを上位とする。
 - ※(7)(8)でトライ後のゴール数を比較する段階で、不戦勝及び試合不成立の理由で実施した試合数が予定試合数より少ない場合、予定試合数より少なくなった試合で獲得したとみなすトライ数は、実施した試合で獲得したトライ数の 1 試合あたりの平均として、加算し比較する。
 - ※(7)(8)でペナルティトライがあった場合、トライ数分をゴール数として加算する。
 - (9) 当該チームで抽選を実施

<TL2021 プレーオフトーナメント>

1. 各プールの 1 位及び 2 位チームによる計 8 チームでのトーナメント 3 回戦を行い、得点の多いチームを勝者とする。なお、敗者による順位決定戦は実施しない。
2. 同点の場合は、以下の各号の順序により勝者を決定する。
 - (1) 10 分間のサドンデス方式の延長戦を実施し、先に得点(ドロップゴール、ペナルティゴール、またはトライ)したチームを勝者とする。
 - ①延長戦は、試合開始から 5 分後に開始する。
 - ②延長戦開始まで、両チームはピッチレベルに留まらなければならない。
 - ③後半終了後 5 分以内に、レフリーは両チームのキャプテンを呼び、コイントスをおこなう。コイントスにより選択権を得たチームのキャプテンが、その場でボール、エリアを選択する。
 - ④出場メンバーは後半終了時のメンバーとし、交替・入替についてもそのまま引き継ぐ。
 - ⑤後半終了時に一時退出している選手は、ランニングタイムで時間計測し、制限時間内に復帰の宣告をしなければ、正式な交代となる。(出血交替は 15 分以内、HIA12 分以内)

- (2) (1)でも勝負がつかない場合はキッキングコンペティションを実施し、勝者を決定する。
- ①延長戦終了後すぐにコイントスを行い、選択権を得たチームのキャプテンは、先もしくは後に蹴るかを選択する。
 - ②両チームは、5名のキッカー及びキックを行う選手の順番を、キッキングコンペティションの開始前に決定しレフリーへ申告する。延長戦終了時に競技区域(ピッチ)にいた選手のみがキッキングコンペティションに参加できる。延長戦終了時にプレーしていない選手(入替・交替した選手、退場、シンビンまたは出血・HIAの一時交替でピッチにいなかった選手)は、キッキングコンペティションに参加できない。
 - ③キッキングコンペティションは、延長戦終了から5分後に開始する
 - ④両チームは22メートルラインより後方の3箇所のエリアから、レフリーに申告した選手の順番に従って、両チーム交互にキックを行う。各チーム5名の選手の順番に従い、エリアは下記のように定める。
 - ・第1エリア・第4エリア:ゴール真正面
 - ・第2エリア・第5エリア:ゴールに向かって左側、15メートルライン上
 - ・第3エリア:ゴールに向かって右側、15メートルライン上
 - ⑤各チーム5名ずつ全員がキックを行うまで、あるいは、残りのキック数に対していずれかのチームが相手チームの得点を超えることができないと判断されるまで続ける。
 - ⑥5人蹴っても同点の場合、1人目から第1エリアからキックを行う。ただし、6回目以降はサドンデス方式にて勝者を決定する。
 - ⑦キッカーに選出された5名はハーフウェイラインで待機をする。キッカー以外の選手およびチームスタッフは、競技区域外(チームベンチ付近)で待機をする。
3. 第57条に基づく中止による試合不成立となった場合、下記手順にて次の試合に進出するチームを決定する。
- (1) 次の試合に進出するチームの条件は、試合登録可能な選手が23名(フロントロー6名含む)以上であることとする。
 - (2) 下記①～③の順でそれぞれのタイミングにおいて、いずれかのチームが(1)の条件を満たさないことが確定し、もう一方のチームが(1)の条件を満たすことが確定した場合、(1)の条件を満たしたチームを次の試合に進出するチームとする。③を超えて、いずれのチームも(1)の条件を満たすことが確定できない場合、次の試合に進出するチームは該当なしとし、次の試合は試合不成立となる。次の試合に出場が確定している相手チームが、その次の試合に出場することとする。
 - ①試合不成立となった試合の試合登録期限(キックオフ予定時間48時間前)、またはそれ以前
 - ②試合不成立となった試合のキックオフ予定時間48時間前から開始予定時間
 - ③試合不成立となった試合の開始予定時間からキックオフ予定時間48時間後
 - (3) (1)の条件を、(2)の時点で両チームが満たしている場合、各号の順序により次の試合に進出するチームを決定する。
 - ①2ndステージのプール戦順位が、上位のチームを次の試合に進出するチームとする。ただし、代替フォーマットでプール戦を実施していない場合は、⑥の項目へ進むこととする。
 - ②2ndステージのプール戦で、勝ち点が多いチームを次の試合に進出するチームとする。
 - ③2ndステージにおける全試合の得失点差の多いチームを次の試合に進出するチームとする。
 - ④2ndステージにおける全試合のトライ数の多いチームを次の試合に進出するチームとする。
 - ⑤2ndステージにおける全試合のトライ後のゴール数の多いチームを次の試合に進出するチームとする。
 - ⑥1stステージのリーグ戦順位が、上位のチームを次の試合に進出するチームとする。ただし、代替フォーマットでリーグ戦を実施していない場合は、⑩の項目へ進むこととする。
 - ⑦1stステージのリーグ戦で、勝ち点が多いチームを次の試合に進出するチームとする。
 - ⑧1stステージにおける全試合の得失点差の多いチームを次の試合に進出するチームとする。
 - ⑨1stステージにおける全試合のトライ数の多いチームを次の試合に進出するチームとする。
 - ⑩1stステージにおける全試合のトライ後のゴール数の多いチームを次の試合に進出するチームとする。
 - ⑪TL2018-2019の最終順位が、上位のチームを次の試合に進出するチームとする。

第40条[マッチオフィシャル]

1. 試合のレフリー及びアシスタントレフリー、テレビジョンマッチオフィシャル(以下「TMO」)(以下「マッチオフィシャル」という)は、JRTLが日本協会技術部門に対し、日本協会資格の「A」または「A1」を所持し、かつJRTLに登録を行った者から、レフリー1名・第1アシスタントレフリー1名の派遣を依頼する。また、TMOに関する適切な研修を受けた者からTMO1名の派遣、その他資格の制限なく2名のアシスタントレフリー、1名のタイムキーパーの派遣を依頼する。
2. マッチオフィシャルは、プレマッチミーティング開始時刻の20分前までに競技場に到着しなければならない。

3. マッチオフィシャルのいずれかにその職務の続行が不可能となる事態が生じた場合、レフリーについては第1アシスタントレフリーが代行し、アシスタントレフリー、タイムキーパーについては、開催地協会に登録されているレフリー資格者が務めるものとする。

第41条〔通行証〕

JRTLは、次の各号の通行証を発行し、通行証を所有する者の通行可能エリアを指定する。

- (1) 試合に出場登録された選手及び予備選手: PLAYERS
- (2) チームスタッフ及び試合に出場登録されていない選手: TEAMS
- (3) 大会・競技責任者: COMPETITIONS
- (4) マッチオフィシャル: MATCH OFFICIALS
- (5) 競技運営コアスタッフ: MATCH OPERATIONS
- (6) 大会運営・競技運営関係者: OPERATIONS
- (7) 来賓・スポンサー: VIP
- (8) VIPパス所持者の随行者: GUEST
- (9) 記者: MEDIA

第42条〔入場料〕

1. 入場料体系は、JRTLにて決定する。
2. 入場券の販売は、入場券が完売されない場合でも、社会情勢等を鑑みて試合会場での当日販売は実施しないことがある。その場合は、当日に他の方法で入場券を販売する方法を設ける。

第3節 競技場

第43条〔競技場の確保と維持〕

JRTL及び開催地協会は、以下に定める要件を具備する競技場をトップリーグ開催のために確保しなければならない。

第44条〔競技場〕

1. 競技場は、次の各号の条件を満たすものでなければならない。
 - (1) グラウンドは、全て天然芝で覆われているものとする。芝の長さは25mm～35mmとする。
 - (2) 競技区域については、競技規則第1条「グラウンド」の3を充足し、かつ競技中におけるプレーヤーの安全に十分配慮された環境を確保しなければならない。
 - (3) ゴールポストについては、競技規則第1条「グラウンド」の7による。
 - (4) フラッグ及びフラッグポストについては、競技規則第1条「グラウンド」の8～10により、かつ日本協会指定のものであること。
 - (5) ラインについては、競技規則第1条「グラウンド」の4～6により、かつ、ライン幅は10cmとし、明瞭に引くこと。
※原則としてペイント方式とする。
 - (6) フィールド及びその周辺部分には、選手のプレーに影響を与え、または危険を及ぼす恐れのある物は、一切放置もしくは設置してはならない。陸上競技場の場合、タッチライン外側の芝生部分を1.5m以上とることを奨励する。
 - (7) インゴールは6m～10mとし、足りない場合安全を配慮し人工芝を使っても良い。
2. 試合開催競技場の観客席は、原則として10000人以上収容可能であることを条件とする。
3. ナイトゲームを行う競技場には、平均1000ルクス以上の照度を持つ照明装置を設置しなければならない。

第45条〔競技場付帯設備及び旗の掲揚〕

1. 競技場は、次の各号の任意設備を備えるものでなければならない。
 - (1) 本部室
 - (2) ロッカールーム（温水シャワーが使用でき、かつ対戦2チーム及び審判員について各々別々に用意されていること）
 - (3) アップ場またはそれに相当する施設
 - (4) 記録室（グラウンド全体を見渡すことができ、かつ個室であること）
 - (5) チーム応援用観客席
 - (6) 医務室
 - (7) ドーピングコントロール室（トイレ、シャワー室が完備された個室であること）

- (8) 報道控室(記者室及びカメラマン控室)
 - (9) 来賓室
 - (10) 記者席(グラウンド全体を見渡すことができ、屋根付きで、かつ机を備えていること)
 - (11) 場内放送設備
 - (12) 放送中継用ブース
 - (13) スコアボード(原則として電光掲示盤であること)
 - (14) メンバー掲示板(スコアボードでの兼用可)
 - (15) JRFL旗、チーム旗などの掲揚ポール
 - (16) 入場券売場(施錠できる個室であり、防犯対策が施されていること)
 - (17) 開催地協会が承認した飲食物及びラグビー関連グッズ等の販売所
 - (18) プレマッチミーティング会場
 - (19) 記者会見会場
 - (20) アフターマッチファンクション会場
 - (21) TMO ルーム(個室であり、メディア・観客から遮断されていること)
 - (22) HIA ルーム(フィールドオブプレーから可能な限り近いところにあり、対象となった選手が安静に受けることができること)
2. 開催地協会は、原則としてJRFL旗等を次の各号の通り掲揚しなければならない。
- (1) JRFL旗: 中央
 - (2) チーム旗(ホスト扱い): グラウンドから掲揚台へ向かって左
 - (3) チーム旗(ビジター扱い): グラウンドから掲揚台へ向かって右
 - (4) 支部協会旗を掲揚する場合は、JRFL旗下、或いはその他掲揚可能場所に掲揚する。
3. JRFL旗、三支部協会旗、チーム旗の規格サイズは天地 2000mm、左右 3000mmとする。

第 46 条[チームエリアおよびベンチ]

1. 試合中にチームスタッフやリザーブ選手がフィールドオブプレー外で待機する場所として、チームエリアをフィールド上にわかるように設置する。試合中にフィールドオブプレー外で待機するスタッフはこのエリア内に留まらなければならない。
2. チームエリアは、原則として次の要件を満たすものでなければならない。
 - ① フィールドオブプレー外にタッチラインから 3m以上離れ、22mラインに掛かる位置にそれぞれ配置され、広さは、20m×3mを超えてはいけない。
 - ② チームエリア内にベンチを配置する。ベンチの要件は、タッチラインから 3m以上離れ、且つその一端が 22mラインにかかる位置に配置すること。
 - ③ ホストチームのチームエリアは、原則としてメインスタンドからグラウンドに向かって左側に設置する。
3. チームエリアに入ることができるのは、監督、コーチ、その他チームスタッフとメディカルスタッフの最大 8 名とリザーブ選手 8 名とする。その詳細を以下に定める。
 - ① チームスタッフとして個人登録されており、プレマッチミーティング開始20分前までにチームスタッフエントリーリストによって申請されたチームスタッフであること。
 - ② 監督・ヘッドコーチとしてJRFLに登録した者は、チームドクター、アスレティックトレーナー、給水係として試合当日その役務に就くことはできない。
 - ③ チームスタッフの役職は、シーズン中の役職変更はできない。但し、シーズン中に登録スタッフが退任した場合はこの限りではない。
4. マッチオフィシャルに対するアピールおよび批判は厳禁とする。
5. 開催地協会の競技担当者は、チームエリアおよびテクニカルゾーンを管理し、違反行為がある場合は違反者に対し注意を与えることができる。また、違反行為の程度によっては、競技担当者は第 3 アシスタントレフリーを通じてレフリーに報告し、レフリーおよびマッチコミッショナーの判断で違反者を退場させることができる。
6. チームエリアに待機するチームスタッフのうち 1 名は、選手が負傷した際にメディカルスタッフとの通訳専任として、フィールドオブプレー内に入ることができる。但し、フィールドオブプレー内ではインカムの使用及び通訳以外の行為はできない。

第 47 条〔テクニカルゾーン〕

1. 試合中にメディカルスタッフが待機する場所として、テクニカルゾーンをフィールド上にわかるように設置する。試合中にフィールドオブプレー外で待機するメディカルスタッフはこのエリアを拠点として医務活動を行うことができる。但し、テクニカルゾーン内での医療行為は認められない。
 2. テクニカルゾーンは、原則として次の要件を満たすものでなければならない。
 - ①フィールドオブプレー外にタッチラインから 3m以上離れ、かつハーフウェイラインから 5mの地点から始まる。広さは 10m×3mを超えてはいけない。
 - ②テクニカルゾーン内にイスを 4 脚設置する。
 - ③チームのテクニカルゾーンは、チームエリアと同じサイドとする。
 3. テクニカルゾーンの運用について、以下の通り定める。
 - ①テクニカルゾーンに入ることができるのは、チームドクター、アスレティックトレーナーとしてメディカルスタッフ 2 名、給水係として 2 名の計 4 名のみとする。
 - ②チームドクターおよびアスレティックトレーナーは、フィールドの両サイドをそれぞれ自由に動くことができるが、2 人が同時に同じサイドに待機することはできない。また活動中は、観客、放送局、広告幕、テクニカルゾーン、チームエリアに配慮しなければならない。
 - ③チームドクターならびにアスレティックトレーナーは、選手が負傷した時はいつでも、競技規則に従いフィールドオブプレーに立ち入ることができる。
 - ④フィールドオブプレー内で選手への給水活動が許されるのは、負傷者の対応等で試合が中断されている時、トライ後からトライ後のゴールキック終了後まで、その他ウォーターブレイク等でレフリーが時計を止めている時である。給水係はその場合に限り、フィールドオブプレーに立ち入ることが許される。それ以外はテクニカルゾーン内で待機しなければならない。
 - ⑤給水係は自チームのキックティを所持し、ペナルティキックまたはゴールキック時にキッカーにキックティを届ける。キックティを届ける際、ペナルティキック時はボトル 1 本のみを持ち込みを許されている。トライ後のゴールキック時は、制限なく給水活動ができるが、ゴールキック後は速やかにテクニカルゾーン内に戻り、そこに待機しなければならない。
 - ⑥上述⑤のキックティを届ける給水係以外は、ペナルティキック中にフィールドオブプレーへ立ち入ることはできない。(キックティを届けた給水係はペナルティキックが終わるまでフィールドオブプレー内で待機することができる。)
 - ⑦選手は、いつでもテクニカルゾーン付近のタッチラインまで来て給水することができる。
 - ⑧給水係は、ウォーターボトルをフィールドオブプレーに投げ入れてはならない。
 - ⑨メディカルスタッフ及び給水係はチームエリアに立ち入ることができるが、それ以外のチームスタッフはテクニカルゾーンに立ち入ることはできない。
 4. マッチオフィシャルに対するアペールおよび批判は厳禁とする。
 5. 開催地協会の競技担当者は、テクニカルゾーンを管理し、違反行為がある場合は違反者に対し注意を与えることができる。また、違反行為の程度によっては、競技担当者は第 3 アシスタントレフリーを通じてレフリーに報告し、レフリーおよびマッチコミッショナーの判断で違反者を退場させることができる。
- ※【新型コロナウイルス感染症対応ガイドライン】記載事項を遂行するため、給水係を 3 名まで可能とし、テクニカルゾーン内のイスは 5 脚設置することとする。

第 48 条〔医事運営〕

1. 開催地協会は、次の各号の通りを備えること。
 - (1) マッチデードクターの役割はワールドラグビー「競技に関する規定」による。
 - (2) 医事運営基準はワールドラグビー「競技に関する規定」による。
2. 前項 1. のメディカルコミッショナー及びマッチデードクターの日当は、別途内規により定める。
3. メディカルコミッショナー及びマッチデードクターがどうしても出張を必要とする場合は、日本協会「役員出張旅費規程」により旅費を支給する。
4. マッチデードクターとして、脳振盪の判断が可能な有資格のドクター原則 2 名を、日本協会から派遣要請をする。メディカルコミッショナーについては、開催地協会の医務委員長から派遣要請をする。

第 49 条〔広告看板、応援横断幕等の設置〕

1. 競技場には、JRTLが指定した位置にリーグのタイトル看板、または横断幕を掲出できるスペースを、原則として下記の通り確保しなければならない。
 - (1) プレシーズンリーグ又はリーグ戦でのJRTL看板又は横断幕
サイズ: 900mm × 12000mm
枚数: 1枚
2. 競技場には、JRTLが指定した位置にオフィシャルスポンサーの広告看板、または横断幕を掲出できるスペースを下記の通り確保しなければならない。
 - (1) リーグ戦でのオフィシャルスポンサー看板又は横断幕
サイズ: 900mm × 6000mm
枚数: 最大 24 枚
色 : 4 色
3. 前 2 項の広告看板等の設置位置は、次の各号の通りとする。但し、観客等の視野を妨げるものであってはならない。
 - (1) タッチライン側: タッチラインから 5m 以上離れていること
 - (2) ゴールライン側: デッドボールラインから 2m 以上離れていること
4. 競技場には、三支部協会または開催地協会（以下「三支部・開催地協会」という）が独自で獲得した協賛企業（以下「ローカルスポンサー」という）の広告看板、または横断幕を次の要領で掲出してもよい。
 - (1) 掲出場所は、メインスタンド壁面のみとし、タッチラインの延長線上より競技区域側（インゴール後方スペース）への掲出は認めない。また、ピッチレベルでの自立式看板による掲出も認められない。
 - (2) サイズは 650mm × 6000mm とし、枚数は最大 15 枚までとする。
 - (3) ローカルスポンサーからの収入、ならびに獲得に関する費用、および掲出に関する費用（製作費、会場の広告掲出料等）については、支部・開催地協会に全額帰属するものとする。
 - (4) 広告看板、横断幕以外のローカルスポンサー獲得については、日本協会オフィシャルスポンサーに配慮した範囲での活動であれば認められる。
 - (5) 地域・開催地協会は、広告掲出場所、掲出方法、協賛金額、協賛内容の如何にかかわらず、獲得しようとする全ローカルスポンサーについて、少なくとも掲示対象試合の 1 ヶ月前までに「地域・開催地協会協賛申請書」にて JRTL に対して獲得の申請を行い、日本協会マーケティング委員会の承認を得なければならない。
 - (6) 秩父宮ラグビー場、および東大阪市花園ラグビー場については、本項適用の対象外とする。
5. 試合会場のピッチ壁面に、日本協会オフィシャルスポンサーおよびローカルスポンサー以外の企業広告看板（以下「常設看板」という）が設置されている場合、開催地協会は、試合当日、常設看板を覆い隠さなければならない。ピッチ壁面以外の常設看板についてはその対象外とする。
6. 応援形式は、観客等への迷惑行為や視野を妨げがないことを前提に、企業、チームと関係者が協議し、企業や地域の特性と文化並びにラグビーの歴史的文化を考慮しつつ、楽しく、美しく、躍動感のあるものを創意工夫し展開するものとする。

《応援掲示物についての注意事項》

 - (1) 常時掲示や常時取り付けの横断幕並びにフラッグ等は禁止とする。
 - (2) ビッグジャージ、ビッグフラッグの掲示は禁止とする。
 - (3) 応援掲示物の常設はできない。大きさの目安は 1~2 名が手で持てる範囲とする。
 - (4) 掲出する応援掲示物の数量は限定しない。
 - (5) 掲示物内に企業が生産販売する商品名並びに企業名（企業ロゴ）を記載してはならない（但し、JRTLの許可を得たものはこの限りではない: 例 企業名と商品名が一致する場合等）。
 - (6) 掲出する総ての掲示物が常設、据付又は観客の視野を妨げるものであってはならない。
 - (7) チームの応援に対する批判が殺到した場合、JRTLはチーム代表者に対し改善を要請することが出来る。

《その他の応援上の注意事項》

 - (1) 試合進行に支障のある鳴り物を使用した応援は禁止する。また、会場の応援ルールを遵守する。
 - (2) マッチオフィシャルや両チームの選手に対する批判や非難、アピールは厳禁。

※上記のような応援スタイルはJRTL、企業、チーム及び応援関係者で相互に連絡を取り合い、是正を図る。
※上記のような応援スタイルの詳細は、新型コロナウイルス感染症対応ガイドラインの記載事項を優先する。

第 50 条〔競技場における告知等〕

1. 開催地協会は競技場において次の各号の事項を告知しなければならない。
 - (1) 出場チーム及び選手
 - (2) 試合方式
 - (3) 選手及びマッチオフィシャルの交替方法
 - (4) (得点直後) 得点者及び得点方法(トライ、ゴール、ペナルティゴール、ドロップゴール)
 - (5) 前各号のほか、JRTLの指定する事項
2. 開催地協会及びチームは、試合の前後及びハーフタイムに次の各号の事項を行うことができる。
 - (1) 次の試合開催予定の告知
 - (2) 事前にJRTLに届け出て承認を得た広告宣伝
 - (3) 音楽放送
 - (4) チームまたは選手に関する情報の告知
 - (5) 前各号のほか、JRTLの承認を得た事項

第 51 条〔公式試合開催指定競技場〕

1. JRTLは、競技場(附設施設を含む)を検分し、「公式試合開催指定競技場」を定める。
2. 前項の検分に関する事項は、第 44 条、第 45 条で定める条件を満たす競技場でなければならない。

第 52 条〔競技場の視察・指定〕

1. JRTLは、試合開催の可否を確認するため競技場を視察することができ、その結果、試合開催が困難であると判断したときは、その旨を遅延無くチェアマンに報告しなければならない。
2. チェアマンは、項の報告を受けたときは、その競技場での試合の実施を中止し、競技場の変更することができる。
3. 前項の変更の決定及びその通知は、試合開催日の 2 ヶ月前までにJRTLから開催地協会、当該チームに対して行わなければならない。

第 53 条〔悪天候の場合のフィールド整備の義務〕

開催地協会は、降雪または降雨等、悪天候の場合であっても、可能な限りフィールドを整備し、その競技場での試合を実施することができるよう最善の努力をしなければならない。

第 4 節 運 営

第 54 条〔日程〕

試合は、JRTLにより決定された日程に従い開催される。

第 55 条〔マッチコミッショナー〕

1. マッチコミッショナーは、開催地協会にて選出し、エリアコミッショナーが承認し試合に派遣される。
2. マッチコミッショナーは、次の事項を遵守しなければならない。
 - (1) キックオフ時刻の 180 分前までに競技場に到着する。
 - (2) 試合メンバー出場資格を確認し、メンバー表の記載事項に不備があれば、そのチームに修正させる。
 - (3) キックオフ時刻の 80 分前(2 試合開催時は 1 試合目のハーフタイム)に両チームのチームディレクター(又は主務)、チームドクター(又はアスレティックトレーナー)、審判員代表者、メディカルコミッショナー、マッチデードクター、サイティングコミッショナーを招集し、プレマッチミーティングを開催する。プレマッチミーティングでは、マッチコミッショナーの進行により、レフリー、サイティングコミッショナー、メディカルコミッショナーから確認事項が報告され、マッチコミッショナーからのランシートの確認、出場メンバーの最終確認、その他留意事項を連絡する。
 - (4) 試合終了後 24 時間以内に、JRTL宛てに「マッチコミッショナー報告書」を提出する。
 - (5) 試合の中断、または競技中の悪質な違反による退場等の重大な事象が発生した場合、「マッチコミッショナー緊急報告書」を速やかにJRTLおよび日本協会に提出する。また懲罰会議などより出席を求められた場合、これに出席し報告する。
 - (6) 前各号のほか、別途日本協会理事会の定める事項を行う。
3. 開催地協会は、フィールド及び観客席の全体を見渡すことが出来る場所に、マッチコミッショナー席を設置する。
4. マッチコミッショナーが出張を必要とする場合は日本協会「役員出張旅費規程」による届出と処理を行う。

第 56 条〔試合開始後、中断から再開または延期、中止の決定〕

1. 試合開始後の中断から再開または延期の決定は、すべてチェアマンが最終決定を下す。マッチコミッショナーはチェアマンが的確な判断を下すことができるよう、中断の原因となった事象についてのあらゆる情報を迅速にチェアマンへ提供しなければならない。
2. 試合の中止は、マッチコミッショナーがチェアマンの指示を仰ぎ、レフリー及び両チームと協議の上、チェアマンが最終決定する。
3. レフリーが試合途中において試合内容その他外部要因にて試合の中断を決定した場合、開催地協会及び両チームは試合を再開することができるよう、最善の努力をしなければならない。

第 57 条〔試合の成立と不成立〕

試合開始前、悪天候、地震等の天災地変、または公的機関からの中止勧告、公共交通機関の不通の場合、且つ、後日試合を行うことができない場合、中止の決定は、すべてチェアマンが最終決定を下す。マッチコミッショナーはチェアマンが的確な判断を下すことができるよう、あらゆる情報を迅速にチェアマンへ提供しなければならない。また、新型コロナウイルス感染症を含むパンデミックが発生した場合、チェアマン、TL 専門家/アドバイザー、マッチコミッショナー、チーム代表者、チームメディカルにて協議し、チェアマンが最終判断を下す。その他いずれのチームの責にも帰すべからざる事由(「不可抗力」ともいう)により開催不能または中止となった場合、試合不成立とする。

また試合開始後、中止となった場合、試合成立とし、以下の基準にて勝敗を決定する。

- (1) ハーフタイムまたは後半の途中で試合が中断し、かつ、その日のうちに試合を終わらせることができない場合、その時点で試合が成立したこととする。
- (2) 前半の途中で試合が中断し、且つ、その日のうちに試合を終わらせることができない場合、
 - ① 後日試合を行うことができる場合は、試合中断時点での得点は考慮されず、改めて再試合を行う(第 56 条)。
 - ② 後日試合を行うことができない場合は、試合中断時点で試合が成立したこととする。
- (3) 入替戦にて、試合が同点で中断し、その日のうちに試合を終わらせることができない場合、且つ、後日試合を行うことができない場合、その中断時点に関わらず、トップリーグチームの残留とする。

第 58 条〔競技場への到着〕

双方のチームは、キックオフ時刻の遅くとも 70 分前までに競技場に到着しなければならない。また開催地協会は、両チームがロッカールームにキックオフ時刻の 150 分前から入室できるように準備しなければならない。

※試合登録選手の到着時刻は、TL2021-COVID-19 会場対応標準化マニュアルの記載事項を優先する。

第 59 条〔キックオフ時刻の遵守〕

1. いずれのチームも、予め定められたキックオフ時刻を厳守しなければならない。
2. 不可抗力またはテレビもしくはラジオの同時中継放送の都合によりキックオフ時刻を遅らせる場合、マッチコミッショナーに事前の承認を得なければならない。但し、テレビもしくはラジオの放送の都合によりキックオフ時間を遅らせる場合は、事前に申請を受けた上で調整するが、遅延は 5 分以内に限る。
3. いずれか一方のチームがキックオフ時刻までに競技場に現れない場合、相手チームは 40 分間、待機する義務を負う。

第 60 条〔敗戦とみなされる場合〕

試合が一方または双方のチームの責に帰すべき事由により開催不能または中止となった場合には、帰責事由があるチームは不戦敗となり、帰責事由がないチームは不戦勝となる。

帰責事由があるチームは、試合が開催できなかったことに伴う損害として日本協会が合理的に算出した金額を、請求があり次第支払うものとする。算出根拠は、試合が開催されないことに伴う放送権を有する者への支払、当該中止試合に関する第 69 条に定義する必要経費等が含まれるが、これらに限定されない。双方のチームに帰責事由がある場合は、連帯して日本協会に当該損害金を支払う義務を負うものとする。

第 61 条〔出場選手の選出と、選手及びスタッフのメンバー表提出〕

1. チームは、キックオフ時刻の 48 時間前までにトップリーグ運営サイトから出場選手 23 名(以下「メンバー」)を登録する。エントリーする時点において、当該チームにおける出場登録可能な選手が、23 名(フロントロー6 名を含む)以上である場合は、当該試合は予定通り開催される。出場登録可能な選手とは、COVID19 ガイドラインに則り、出場選手登録期限の時点でチーム活動を行うことができる選手を指す。

2. チームは、試合当日、プレマッチミーティング開始 20 分前までに、「当日メンバー確認リスト」をマッチコミッショナーへ提出し、最終的なメンバーを報告する。キックオフ時刻 48 時間前メンバー提出からのメンバー変更は、負傷等によるもの以外は認められない。また、その場合は医学的診断書の添付を義務付ける。身内に不幸があった場合など例外的に認める場合もある。
3. プレマッチミーティングでの最終確認後のメンバー変更は、原則認められない。但し、例外としてウォーミングアップ時の選手の負傷など不可抗力による事由の場合は、メディカルコミッショナーの助言を受け、マッチコミッショナーが変更可否を決定する。
4. チームは、プレマッチミーティング開始20分前までにチームエリアに入るスタッフ(監督、コーチ、メディカルスタッフ等)を「チームエリアスタッフエントリーリスト」をマッチコミッショナーへ提出する。なお、スタッフエントリーの最低人数は、「チームドクター」「アスレティックトレーナー」「給水係(1名)」「選手入替の申請などをマネジメントするスタッフ」「コーチングスタッフ」の5名とする。
 - * 当日、JRTLに登録されたチームドクターが救急医療対応等で試合帯同できず、代わりに未登録のドクターを代役として派遣する場合、プレマッチミーティング開始 20 分前までに、「チームドクター変更届」を提出することで、当該ドクターをチームドクターとして活動することを認める。なお、未登録のドクターであっても、新型コロナウイルスガイドラインや AD 申請方法(JRTL が別途定めるルールに準ずる)の条件に則って当日の帯同対応をおこなわなければならない。

第 62 条〔入場料金の払い戻し〕

入場料金の払い戻しは、原則として次の各号の場合に行う。

- (1) 試合が不可抗力により開催予定日に開催不能または中止となった場合
- (2) 試合開始前に開催地協会またはいずれかのチームの責に帰すべき事由により、開催予定日に試合開催が不可能となった場合

第 63 条〔係員〕

次の各号の補助係員を置き、開催地協会は試合運営を円滑に進行する。

- (1) 場内外の警備、案内要員(競技場により適宜必要数を決定)
- (2) 場内放送要員
- (3) ボールパーソン(7名)
- (4) 担架・マッチドクター補助要員
- (5) 記録要員

第 64 条〔セキュリティの確保〕

開催地協会は試合運営にあたり、選手、チーム関係者、審判員および観客などの安全を確保する責任を負う。

第 65 条〔マスコミ対応〕

1. 報道関係者の取材(インタビューを含む)は、原則として練習開始から試合終了までは行うことはできない。但し、それぞれのチーム広報担当を通じての取材は行うことができる。
2. 試合終了後の選手への取材は原則、選手の更衣終了後行われるものとする。但し、テレビ中継が行なわれる場合の中継局(複数の場合は代表局1局)のインタビューに限り、指名された選手及び監督はこれを受けなければならない。
3. 試合における地域協会のマスコミへの対応は次の通りとする。
 - (1) カメラ(スチール及びテレビ)による撮影及びペン記者の取材場所を指定する。
 - (2) 試合メンバー表の配布は、キックオフの60分前までに行う。
 - (3) 試合終了後の監督及び選手の共同記者会見所を設け、記者会見の進行を行う。
 - (4) 記者及びカメラマンの控え室を設ける。
4. 試合終了後の共同記者会見は、チームの監督・ゲームキャプテンが出席のうえ、負けチーム・勝ちチームの順番で1チーム10分以内とし、終了後速やかに解散する。引き分けの場合は、ビジターチーム・ホームチームの順番で実施する。
5. 各項の対応は、社会情勢等により、事前に通知した上で、変更及び制限をする場合もある。

第 66 条〔公式記録〕

1. 主管となる開催地協会は公式記録作成にあたり記録員を配置する。記録員は、試合記録入力サイトにて、試合記録を入力し、試合終了後、内容確認のため、レフリー、及びマッチコミッショナーの署名を受けた後、速やかに報道関係者等に配布する。社会情勢等により、配布しない場合もある。
2. 観客数は入場者実数を記入することとする。

第 67 条[マッチデードクター]

マッチデードクターとして脳振盪の判断が可能な有資格のドクターを原則2名配置する。有資格のドクターにはメディカルコントロール部会から要請する。

第 68 条[ドーピングの防止]

JRTLは、世界アンチ・ドーピング機構(WADA)の定める世界アンチ・ドーピング規程、ワールドラグビー(WR)定款 競技に関する規定、および(公財)日本アンチ・ドーピング機構(JADA)の定める日本アンチ・ドーピング規程を遵守して、WADA、WRおよびJADAと協力してドーピング防止活動を行う。

- (1) 日本協会(JRFU)はドーピングコントロールの実施をJADAに依頼し、JADAは日本協会アンチ・ドーピング委員会およびJRTLメディカルコントロール部会アンチ・ドーピング部門と協議してドーピングコントロールを実施する。
- (2) 競技会ドーピング検査は第 21 条における公式試合から対象試合をJADAが選定し行われる。
- (3) 競技会ドーピング検査の実施はチームに対して事前の通達は行わない。
- (4) 競技会ドーピング検査はJADA認定ドーピングコントロール・オフィサーとシャペロンによって行われる。トップリーグ・メディカルコントロール部会アンチ・ドーピング部門は、円滑な検査実施のために NF-Representative1 名を配置することがある。
- (5) 競技会ドーピング検査にはドーピングコントロール・オフィサーとシャペロンが合計約 5~8 名来場する。加えて、NF-Representative 1 名が参加することがある。通行証として、ドーピングコントロール・オフィサーとシャペロン、および NF-Representative は日本協会発行の「MATCH OPERATIONS」を使用する。
- (6) 競技会ドーピング検査の実施は、日本協会アンチ・ドーピング委員会より支部協会に連絡される。支部協会は開催地協会に連絡して、開催地協会はドーピング検査室の設置準備を行う。ドーピング検査実施計画は事前に対象チームに伝えてはならない。
- (7) 開催地協会は競技会ドーピング検査の実施を事前にマッチコミッショナーとメディカルコミッショナーに連絡をする。
- (8) 禁止物質を治療のために使用する選手は、「治療目的使用に係る除外措置(TUE)申請書」を事前にJADAへ提出し承認をえなければならない。但し、日本代表スコッド(15 人制、7 人制)に選出されている選手はワールドラグビーに提出し承認を得る。
- (9) トップリーグの各チームは、チーム居場所情報を JADA が定めた方法によって JADA に提出しなければならない。

第 5 節 試合の収支

第 69 条[試合の費用負担]

1. JRTLは、試合に参加するチームの遠征に係る交通宿泊費を別途定める「旅費規程」に従い負担する。但し、「旅費規程」内に提示される金額は事業の収支状況により改定を行う場合があり、チームはその改定を許諾しなければならない。
2. JRTLは試合開催に要する次の費用(以下総称して「必要経費」という)を負担する。ただし負担詳細については運営委託契約に定めた範囲のものとする。
 - (1) 運営人件費
 - (2) 競技場使用料(付帯設備使用料、広告掲出料を含む)
 - (3) 競技場仮設設備設置費用(テント設営料等)
 - (4) 入場券・招待券の発券費用、販売手数料
 - (5) 広告宣伝費(ポスター・チラシ作成費)※要申請
 - (6) マッチコミッショナー出張旅費、審判員、タイムキーパー派遣費用(第 101 条保険料を含む)
 - (7) メディカルコミッショナー、マッチデードクター派遣費用
 - (8) その他運営に係わる費用

第 70 条[収支報告]

試合の収入管理および経費支払いに関しては別途定めた「予算申請経費精算マニュアル」に基づき、迅速かつ効率的に、透明性をもって日本協会財務委員会に報告し、承認を得るものとする。

第 6 節 表彰

第 71 条[リーグ表彰]

JRTLは、ジャパンラグビー トップリーグ 2021 に関し、チーム、選手、監督およびレフリー等の表彰を行う。表彰に関する事項は、別途定める「表彰懲罰規程」による。

第 72 条〔特別表彰〕

第 71 条に定める表彰の他、特に表彰を必要とする場合は、JRFLおよび日本協会理事会の定めるところによる。

第 7 節 懲 罰

第 73 条〔懲罰〕

公式試合及び本規約における懲罰に関する事項は、「表彰懲罰規程」の定めるところによる。

IV. チーム * * * * *

第1節 リーグ加盟資格および要件

第74条[チームのリーグ加盟資格]

1. リーグ加盟チームは、以下の要件を具備するもので、書面で本規約に合意したものでなければならない。
 - (1) 日本協会加盟登録チームで「社会人チーム」もしくは「クラブチーム」である。
 - (2) チームを直接または間接的に所有または支配している者が、他のトップリーグ参加チームを直接または間接的に所有または支配していない。
 - (3) クラブチームで、法人格のないものについては、全ての選手に適用がある当該クラブの規約に基づき組織され、代表者の設定や必要に応じた人的または物的担保の提供等、日本協会が求める条件を充足していなければならない。
2. リーグ加盟チームが保有する有形無形の環境条件は下記の通りとする。
 - (1) 練習諸施設が完備している。
 - (2) 企業代表者(代表権のある取締役)、チーム代表者(チーム担当役員並びに部長)、チームディレクター(GM)、運営担当者(主務)の配置を行う。
 - (3) 集客、広報、普及機能を備えた組織ならびに人材を配置する。

第75条[チームの登録区域]

チームの登録区域は本拠地所在地とその隣接都道府県内とし、練習場もその区域内に確保する。

第76条[協力・報告義務]

1. チームは WR「競技に関する規定」に基づき、日本代表スコッドに関する活動に協力する。また、日本代表チームの試合ならびにイベントについて、日本協会からの集客協力、選手派遣等の要請があれば、努めてこれに協力する。
2. 商業宣伝活動については事前にJRTLに申請し、マーケティング部門の承認を得る。
3. チーム所属選手・コーチの講演・寄稿・メディアへの出演は事前にJRTLに報告する。

第77条[推奨]

1. チーム関係者および引退選手などに、コーチ資格およびレフリー資格の取得を推薦・推奨する。
2. チームは底辺拡大のためジュニアチームやスクールの運営また、ファンクラブの結成やファン参加イベントを企画実施しなければならない。

第78条[肖像等管理]

チームは、日本協会がJRTLのプロモーションやリーグ事業(リーグスポンサーの広報宣伝活動等含む)の目的で、登録する全選手の肖像権・パブリシティ権およびチーム名・愛称・キャラクター・ユニフォームデザイン等に関わる諸権利を管理、使用することに同意する。(日本協会マーケティング部門発行「肖像権について」に準拠する)

第79条[入場券販売]

チームは、自チームファンの開発とサービスのため公式試合入場券の購入枚数・金額に応じて一定割合の手数料(チケットの割引価格での販売含む)を日本協会から受け取ることができる。手数料(チケット割引価格での販売含む)は、理事会の承認事項とし、原則として毎年年度初めに見直し、決定するものとする。

第80条[傷害保険]

チームは、チームスタッフ及び選手の遠征移動中の事故並びにスポーツ活動による事故に対する補償として、スポーツ傷害保険に加入しなければならない。

第81条[新加入]

日本協会は、JRTLに新規加入したチームに対して、日本協会の裁量により第74条の要件について1年間を超えない期間で猶予を与えることができる。

第 82 条〔リーグからの脱退〕

参加チームがJRTLから脱退する場合は、JRTLへの事前申請の後、日本協会理事会の承認を得なければならない。また、シーズン途中での脱退は原則許可されず、次シーズン脱退しようとする場合には、脱退する前年度(2021 年)3 月末日までにJRTLに申請する。但し、脱退の効力が発生する時点までに生じた事由に関連して当該チームが負う、または、負うこととなる債務は、脱退による影響を受けないものとする。

第 83 条〔下部リーグとの入れ替え〕

1. JRTLとの入れ替え対象となる下部リーグは、関東ラグビーフットボール協会、関西ラグビーフットボール協会、九州ラグビーフットボール協会が主催する「ジャパンラグビー トップチャレンジリーグ」とする。
2. トップリーグとの入れ替えは以下の通り行う。
トップリーグ 13 位、14 位、15 位、16 位の 4 チームは、それぞれ上記トップチャレンジリーグの 4 位、3 位、2 位、1 位チームとの入替戦(1 回戦)を行い、勝ったチームが翌シーズンのトップリーグに参加するものとする。
3. 上記 2. (2)の入替戦で同点の場合には、JRTL所属チームがJRTLに残留する。
4. 上記 2. (2)に指定された試合(入替戦)は、JRTLの公式戦とし、日本協会が主催する。
※但し、TL2021 は下部リーグとの入れ替えは行わない。

第 2 節 登 録

第 84 条〔JRTLへの登録〕

加盟チームは、日本協会への登録(都道府県協会への登録)後、2020 年 11 月末日までに所定の用紙にて以下の内容を、JRTLへ登録する。チームスタッフの登録は、11 月末日以降も、随時、申請することができる。

- (1) チーム正式名称および愛称
- (2) チーム形態
- (3) チーム所在地(登録地域またはホームエリアの設定がある場合には、その都市・地域名)
- (4) チーム代表者(所有者)、チームディレクター(運営責任者)、運営担当者(主務)、広報担当者(兼務可)、集客担当者、普及担当者、インテグリティオフィサー、COVID-19 担当者
- (5) 監督、コーチ、その他スタッフ
- (6) チームドクターは、原則として「日本スポーツ協会公認スポーツドクター、Immediate Care In Rugby/Pre Hospital Immediate Care In Sport Level2 以上」の有資格者とする。また、アスレティックトレーナーは「日本スポーツ協会公認アスレティックトレーナー(以下「JSPO-AT」とする)およびセーフティーアシスタント」の有資格者とする。
- (7) 登録者が、企業の事情により、異動を余儀なくされた場合、チームは日本協会への登録(都道府県協会からの登録)後、速やかにJRTLに申請する。

第 85 条〔ジャージ等登録〕

別途定めた「プレイヤーの服装に関する規程」に従い、チームは、前条チーム登録と同時に、当該シーズンに使用するジャージ等ユニフォームのパターン全てを、11 月末日までにユニフォーム一式(電子ファイル含む)をJRTL宛てに申請する。

第 91 条〔選手のトップリーグ登録〕

1. チームは JRTL が定めた登録期限までに、JRTL 所定の「登録選手届出書兼同意書」にて、JRTL へ選手登録を行わなければならない。
2. 前項の定めにかかわらずチームは、別途 JRTL が定めた登録期限までに、カテゴリ A の選手 3 名までを登録することができる。
3. 第 1 項の定めにかかわらず、チームは、日本代表強化に資するものとして日本協会との事前の合意に基づき登録を抹消した選手について、いつでも選手登録をすることができる。
4. 第 1 項の定めにかかわらず、チームは、いつでも、カテゴリ B 及びカテゴリ D の選手を登録することができる。なお、当該選手は、登録を完了してから 14 日目以降の試合に出場することができる。但し、順位決定戦、入替戦に出場する場合、少なくとも 1 回はリーグ戦に出場していなければならない。
5. 第 1 項の定めにかかわらず、チームは、登録した選手が各ユニオンの代表選手として代表活動中に負傷し、シーズン中に復帰できない場合、その選手の登録を抹消するという条件の下、カテゴリを問わず代替の選手を登録することができる。
6. 所属チームが登録期限までに選手登録を済ませた選手の中で、カテゴリ A の選手、または、当該年度に日本代表スコッドに選出された選手が、トップリーグ開催期間に海外リーグ登録を希望する場合、日本代表の強化育成目的で中長期に亘り所属チームから離脱させること、現地で活動後、直ちに帰国し、出国前に所属していたチームへ復帰すること、及び出国前に本人・所属チーム・日本協会との三者間で合意することを条件として、復帰する時期の如何に関わらず選手登録を行うことができる。

第 92 条〔選手の離籍〕

チームは、理由の如何（移籍・引退）を問わず、所属選手がチームを離籍する際に、JRTL 指定の「選手離籍証明書」を当該選手に発行しなければならない。ただし、前所属チームが以下の事由により解散・廃部・休部したと日本協会が認める場合は「選手離籍証明書」の発行を受けることなく、移籍後、選手登録期限内に登録した場合、公式戦出場が認められる。

1. 当該チームを保有・運営する企業が、当該チームの活動支援を打ち切ることを書面またはプレス・ステートメント等で表明した場合。
2. 当該チームを保有・運営する企業が破産、会社更正、民事再生の申請を行った場合及び当該チームが解散した場合。
3. 当該チームが書面にて JRTL からの脱退を申し入れた場合。

第 93 条〔選手の移籍〕

1. チーム及び選手は、それぞれ以下の各号に定める禁止事項を遵守するものとする。

A. チームの禁止事項：

- (1) シーズン終了日の 2 ヶ月前までは、チームは、移籍に関して、直接または間接を問わず、JRTL に加入する他のチーム（以下「他チーム」という。）に所属している選手（雇用・嘱託・業務委託など契約形態を問わない。以下本条において同じ）と接触または交渉を行ってはならない。
- (2) シーズン終了日の 2 ヶ月前以降も、シーズン終了日までは、チームは移籍に関して、直接または間接を問わず、他チームの事前の承認なく、他チームに所属する選手と接触または交渉してはならない。
- (3) シーズン終了日の翌日以降、他チームとの契約（他チームを保有・運営する企業との契約を含む。）が終了するまでは、チームは移籍に関して、直接または間接を問わず、他チームの事前の承認なく他チームに所属する選手に対してチームから接触してはならず、また、他チームに所属する選手から接触があった場合は、当該他チームに事前に通知しなければ、交渉を開始してはならない。

B. 選手の禁止事項：

- (1) シーズン終了日の 2 ヶ月前までは、選手は、移籍に関して、直接または間接を問わず、所属チーム以外のチームと接触または交渉を行ってはならない。
- (2) シーズン終了日の 2 ヶ月前以降も、シーズン終了日までは、選手は、移籍に関して、直接または間接を問わず、所属チームの事前の承認なく、所属チーム以外のチームと接触または交渉してはならない。

C. 上記の禁止事項に違反した場合の罰則は、「表彰懲罰規程」の定めるところによる。

2. チーム及び選手は、移籍に関して、チーム又はチームを保有・運営する企業と選手との間の契約その他の合意、及び他チーム又は他チームを保有・運営する企業と当該チームに所属する選手との契約その他の合意を尊重するものとする。
3. 本条において、「シーズン終了日」とは、2021 年 5 月 31 日とする。

4. TL2021 シーズンにおいて、選手が登録される期間を、登録開始から 2021 年 7 月開催予定の東京オリンピック終了までとし、その期間内に他チームへの登録はできない。トップリーグ及びトップチャレンジリーグ以外のチームから登録することも不可とする。

第 3 節 肖像等の使用

第 94 条〔選手の肖像等の使用〕

1. 日本協会は、JRTLに所属する選手、監督、コーチ等(以下「選手等」という)の肖像、氏名、略歴等(以下「肖像等」という)を包括的に用いる場合に限り、これを無償で使用することが出来るものとする。
2. 日本協会は、前項の権利を第三者に許諾することが出来る。
3. 選手等は、第 88 条の履行義務に関する選手の肖像、映像、氏名等(以下「選手の肖像等」という)が報道、放送されること、および当該報道、放送に関する選手の肖像等につき何ら権利を有するものではない。
4. 選手等は、日本協会がJRTLのプロモーションや事業の目的で選手に関わる肖像を管理し使用することに同意する。
5. 選手等は、テレビ・ラジオ等メディアへの出演、イベント・講演への出演、新聞・雑誌等への寄稿にあたり、事前に日本協会の承諾を得なければならない。
6. 選手等が商業宣伝活動へ関与する場合は、事前にJRTLおよびチームの承諾を得なければならない。

VI. レフリー・監督およびコーチ * * * * *

第1節 レフリー

第95条〔レフリー資格〕

1. 試合のレフリーおよび第1アシスタントレフリーは、日本協会レフリー資格「A」または「A1」を保持していなければならない。
2. 外国籍レフリーについては、その実績と照らし、前項に定めるレフリー資格と同等以上の資格を有していると認められる者については、事前に日本協会技術部門の承認を得た場合に限り、例外として前項に定めるレフリーとして遇される。

第96条〔レフリーのJRTL登録〕

1. JRTLは第95条により日本協会技術部門が指名したレフリーおよびアシスタントレフリーを「JRTLレフリーリスト」に登録する。「JRTLレフリーリスト」は11月に更新される。
2. 「JRTLレフリーリスト」に記載する事項は次の各号のとおりとする。
 - (1) 氏名
 - (2) 生年月日
 - (3) レフリーの等級
 - (4) 前各号のほか、JRTLが指定する事項

第97条〔マッチオフィシャルの指名〕

1. JRTLは、日本協会技術部門に対し、試合のレフリー、アシスタントレフリー、タイムキーパー、テレビジョンマッチオフィシャルの指名を要請するものとする。なお各試合担当マッチオフィシャルの指名に際しては、1試合あたりレフリー1名・アシスタントレフリー3名・TMO1名・タイムキーパー1名の派遣を要請する。
2. 前項の指名は、1年ごとに行われるものとする。但し、期間中における追加・変更およびレフリー・アシスタントレフリー間の変更を妨げない。

第98条〔マッチオフィシャルの服装および用具〕

マッチオフィシャルは、日本協会技術部門が指定する服装および用具を使用しなければならない。

第99条〔マッチオフィシャルの身分証〕

マッチオフィシャルは、日本協会が交付する身分証を携行するものとする。

第100条〔マッチオフィシャルの手当等〕

マッチオフィシャルに対する手当は別途内規により定める。マッチオフィシャルが出張を必要とする場合の出張旅費は日本協会「役員出張旅費規定」により、支給する。

第101条〔マッチオフィシャルの保険〕

マッチオフィシャルの、試合中および試合の前後(試合のための移動途中を含む)における事故に備えるため、JRTLの経費負担において保険措置を講ずるものとする。保険は日本協会役員包括契約とし、保険料は日本協会負担とする。

第2節 監督およびコーチ

第102条〔チームの監督並びにヘッドコーチ〕

JRTLはチームに対し監督もしくはヘッドコーチとして、日本協会が認定したS級コーチ資格(WR Level 3 Coachと同等:旧トップコーチライセンス)保有者を置くことを義務付ける。

第103条〔チームのコーチ〕

JRTLはチームに対し、コーチとして日本協会が認定したA級コーチ資格(WR Level 2 Coachと同等:旧トップコーチライセンス)保有者を置くことを義務づける。

第 104 条〔日本協会主催の研修への参加〕

JRTLは、監督並びにコーチに対し、ライセンス以外の研修や会議を開催し、リーグ方針の理解ならびに相互の情報交換を含めた研修会を実施する。要請があった監督並びにコーチは参加を義務付けるものとする。

第 105 条〔例 外〕

（削除） 2020 年度「コーチ資格制度の改定」等により 第 105 条を削除

第 106 条〔公式試合中のレフリー判定について疑義申し立て〕

監督並びにコーチはレフリー判定について試合中はもとより試合終了後においても直接的な抗議を行ってはならない。

- (1) 監督並びにコーチはレフリー判定について疑義を持つ場合は、書面並びに DVD 映像等を準備した上で、JRTL経由で審判部門に対し検証依頼をすることが出来る。
- (2) 審判部門はチームに対して、検証結果を原則として 2 週間以内に回答するものとする。
- (3) 対象となる判定がチーム側に起因する場合、監督並びにコーチは、(2)の回答について真摯に受け止め、今後の活動の指針にしなければならない。また判定ミス等、指摘された事項の原因がレフリー側に起因した場合、レフリー判定に関する変更はないものの、審判部門は、当該レフリーに対し、改善指導並びに必要処置等を行うものとする。
- (4) 試合後、監督並びにコーチがレフリーに対し、抗議以外の判定確認を紳士的に行うものについては、その言動は妨げるものではない。但し、その際には、マッチコミッショナーの了解を得て、マッチコミッショナー又は競技運営アドバイザーを同席させる等の処置を取ること。

第 115 条〔マーケティング部門長による承認〕

前条の申請についての承認の可否は、商品化に関する規定に基づいてマーケティング部門長が決定する。

第 116 条〔肖像等〕

1. 日本協会は、チーム所属の選手、監督、コーチ等(以下「選手等」という)の肖像、氏名、略歴等(以下「肖像等」という)を包括的に用いる場合に限り、これを無償で使用するものとする。ただし、特定の選手等の肖像等のみを使用する場合には、その都度、事前にチームと協議し、その承認を得るものとする。
2. 日本協会は、前項の権利を第三者に許諾することができる。

以上

2003 年 5 月 5 日 改定(法改1)

2004 年 5 月 16 日 改定

2005 年 8 月 25 日 改定

2006 年 8 月 18 日 改定

2007 年 6 月 7 日 改定

2008 年 6 月 30 日 改定

2008 年 9 月 1 日 改定

2009 年 7 月 10 日 改定

2010 年 6 月 23 日 改定

2011 年 8 月 3 日 改定

2012 年 8 月 6 日 改定

2013 年 7 月 1 日 改定

2014 年 6 月 19 日 改定

2015 年 9 月 3 日 改定

2016 年 8 月 1 日 改定

2017 年 8 月 17 日 改定

2018 年 8 月 15 日 改定

2019 年 5 月 22 日 改定

2019 年 10 月 31 日 改定

2020 年 12 月 12 日 改定

2021 年 1 月 22 日 改定

第 39 条〔表彰〕

第 21 条(1)～(2)の順位決定および表彰について、下記の通り定める。

<TL2021 リーグ戦>

1. 順位の決定にあたり、勝ち点制を採用する。各カンファレンス終了時点で、勝ち点の多い順に順位決定を行う。
2. 各試合の勝ち点は、勝ち 4 点・引き分け 2 点・負け 0 点とする。
3. 第 60 条に基づく不戦勝の勝ち点は 5 点とし、不戦敗の勝ち点は 0 点とする。ただし、得失点は加算されない。
4. 第 57 条に基づく試合不成立は、両チームに勝ち点 2 を加算するものとする。ただし、得失点は加算されない。
5. また、ボーナス点として以下の勝ち点を与える。
 - (1) 負けても 7 点差以内ならば、勝ち点 1 を追加。
 - (2) 勝敗に関係なく、3 トライ差以上のトライを獲得したチームに、勝ち点 1 を追加。
6. 全試合終了時点で、第 57 条に基づく中止による試合不成立及び第 60 条に基づく不戦敗を除く試合を、4 試合以上実施したチームが、順位決定の対象となる。順位決定の対象外となるチームは、自動的に最下位になる。順位決定の対象外となるチームが 2 チーム以上ある場合、当該チームの中で、第 57 条に基づく試合不成立及び第 60 条に基づく不戦敗を除く試合で獲得した勝ち点の多いチームを上位とする。
7. 全試合終了時点で、最も勝ち点の多いチームをカンファレンス 1 位とする。
8. 全試合終了時点で勝ち点と同じ場合、次の各号の順序により順位を決定する。
 - (1) 全試合の勝利数の多いチームから上位とする。
 - (2) 当該チーム同士の試合で、勝ち点の多いチームを上位とする。
 - (3) 当該チーム同士の試合で得失点差の多いチームを上位とする。但し、当該チームが 2 チーム間の比較であった場合、前項(2)にて比較済のため、(4)の項目へ進むこととする。
 - (4) 全試合の得失点差の多いチームを上位とする。
 - ※(3)(4)で得失点差を比較する段階で不戦敗したチームが存在した場合、そのチームは比較対象から除外され、当該チームの中で最下位になる。また、不戦敗したチーム以外のチームは不戦勝したチーム及び不戦敗したチームとの試合の得失点差も比較対象から除外される。不戦敗したチームが 2 チーム以上存在した場合は、その他の当該チームより下位になるが、不戦敗したチーム同士の同じチームと対戦した試合で得失点差の多いチームから上位とする。
 - (5) 当該チーム同士の試合でトライ数の多いチームを上位とする。
 - (6) 全試合でトライ数の多いチームを上位とする。
 - ※(5)(6)でトライ数を比較する段階で、不戦勝及び試合不成立の理由で実施した試合数が予定試合数より少ない場合、予定試合数より少なくなった試合で獲得したとみなすトライ数は、実施した試合で獲得したトライ数の 1 試合あたりの平均として、加算し比較する。
 - (7) 当該チーム同士の試合でトライ後のゴール数の多いチームを上位とする。
 - (8) 全試合でトライ後のゴール数の多いチームを上位とする。
 - ※(7)(8)でトライ後のゴール数を比較する段階で、不戦勝及び試合不成立の理由で実施した試合数が予定試合数より少ない場合、予定試合数より少なくなった試合で獲得したとみなすトライ数は、実施した試合で獲得したトライ数の 1 試合あたりの平均として、加算し比較する。
 - ※(7)(8)でペナルティトライがあった場合、トライ数分をゴール数として加算する。
 - (9) 当該チームで抽選を実施

<TL2021 プレーオフトーナメント>

1. TL 各カンファレンス 8 チーム計 16 チーム及び TCL 上位 4 チームによる計 20 チームでのトーナメント 5 回戦を行い、得点の多いチームを勝者とする。なお、敗者による順位決定戦は実施しない。
2. 同点の場合は、以下の各号の順序により勝者を決定する。
 - (1) 10 分間のサドンデス方式の延長戦を実施し、先に得点(ドロップゴール、ペナルティゴール、またはトライ)したチームを勝者とする。
 - ①延長戦は、試合開始から 5 分後に開始する。
 - ②延長戦開始まで、両チームはピッチレベルに留まらなければならない。
 - ③後半終了後 5 分以内に、レフリーは両チームのキャプテンを呼び、コイントスをおこなう。コイントスにより選択権を得たチームのキャプテンが、その場でボール、エリアを選択する。

- ④出場メンバーは後半終了時のメンバーとし、交替・入替についてもそのまま引き継ぐ。
- ⑤後半終了時に一時退出している選手は、ランニングタイムで時間計測し、制限時間内に復帰の宣告をしなければ、正式な交代となる。(出血交替は 15 分以内、HIA12 分以内)
- (2) (1)でも勝負がつかない場合はキッキングコンペティションを実施し、勝者を決定する。
- ①延長戦終了後すぐにコイントスを行い、選択権を得たチームのキャプテンは、先もしくは後に蹴るかを選択する。
- ②両チームは、5 名のキッカー及びキックを行う選手の順番を、キッキングコンペティションの開始前に決定しレフリーへ申告する。延長戦終了時に競技区域(ピッチ)にいた選手のみがキッキングコンペティションに参加できる。延長戦終了時にプレーしていない選手(入替・交替した選手、退場、シンビンまたは出血・HIA の一時交替でピッチにいなかった選手)は、キッキングコンペティションに参加できない。
- ③キッキングコンペティションは、延長戦終了から 5 分後に開始する
- ④両チームは 22 メートルラインより後方の 3 箇所のエリアから、レフリーに申告した選手の順番に従って、両チーム交互にキックを行う。各チーム 5 名の選手の順番に従い、エリアは下記のように定める。
- ・第 1 エリア・第 4 エリア:ゴール真正面
 - ・第 2 エリア・第 5 エリア:ゴールに向かって左側、15 メートルライン上
 - ・第 3 エリア:ゴールに向かって右側、15 メートルライン上
- ⑤各チーム 5 名ずつ全員がキックを行うまで、あるいは、残りのキック数に対していずれかのチームが相手チームの得点を超えることができないと判断されるまで続ける。
- ⑥5 人蹴っても同点の場合、1 人目から第 1 エリアからキックを行う。ただし、6 回目以降はサドンデス方式にて勝者を決定する。
- ⑦キッカーに選出された 5 名はハーフウェイラインで待機をする。キッカー以外の選手およびチームスタッフは、競技区域外(チームベンチ付近)で待機をする。
3. 第 57 条に基づく中止による試合不成立となった場合、下記手順にて次の試合に進出するチームを決定する。
- (1) 次の試合に進出するチームの条件は、試合登録可能な選手が 23 名(フロントロー6 名含む)以上であることとする。
- (2) 下記①～③の順でそれぞれのタイミングにおいて、いずれかのチームが(1)の条件を満たさないことが確定し、もう一方のチームが(1)の条件を満たすことが確定した場合、(1)の条件を満たしたチームを次の試合に進出するチームとする。③を超えて、いずれのチームも(1)の条件を満たすことが確定できない場合、次の試合に進出するチームは該当なしとし、次の試合は試合不成立となる。次の試合に出場が確定している相手チームが、その次の試合に出場することとする。
- ①試合不成立となった試合の試合登録期限(キックオフ予定時間 48 時間前)、またはそれ以前
 - ②試合不成立となった試合のキックオフ予定時間 48 時間前から開始予定時間
 - ③試合不成立となった試合の開始予定時間からキックオフ予定時間 48 時間後
- (3) (1)の条件を、(2)の時点で両チームが満たしている場合、各号の順序により次の試合に進出するチームを決定する。
- ①リーグ戦順位が、上位のチームを次の試合に進出するチームとする。ただし、代替フォーマットでリーグ戦を実施していない場合は、⑥の項目へ進むこととする。
 - ②リーグ戦で、勝ち点が多いチームを次の試合に進出するチームとする。
 - ③リーグ戦における全試合の得失点差の多いチームを次の試合に進出するチームとする。
 - ④リーグ戦における全試合のトライ数の多いチームを次の試合に進出するチームとする。
 - ⑤リーグ戦における全試合のトライ後のゴール数の多いチームを次の試合に進出するチームとする。
 - ⑥TL2018-2019 の最終順位が、上位のチームを次の試合に進出するチームとする。